sse


TOP
LE JOURNAL DE
MICKEY
Tous les mercredis, l'actualité jeunesse
L'ACTU DE LA SEMAINE
ACTIVITÉS
DÉCOUVERTE
CAHIER JEUX
8 FICHES
à collectionner
Moyen Âge :
les grands
personnages
LES CARNETS DES
CASTORS JUNIORS
Sculpte ton bâton
d'aventurier
UNE PARTIE
IMMERSIVE DONT
TU ES LE HÉROS
ACTU
GRAND PRIX
JOURNAL DE MICKEY
DES LECTEURS
On recherche
nos jurés!
BD
JOUE AVEC
RIRI, FIFI ET LOULOU

LE JOURNAL DE MICKEY

La devinette

QUI SUIS-JE ?

À l'aide de nos indices, trouve **LA PERSONNALITÉ MYSTÈRE** qui fait l'actu de la semaine.

Je suis un célèbre **chanteur et guitariste.**

J'ai un prénom original et mon nom de famille est **Bureau.**

"La même", mon duo avec **Gims,** a dépassé les 195 millions de vues sur YouTube.

J'ai un talent caché pour **la couture.**

En ce moment, je chante en duo "Keep it simple" avec **Mika.**

J'adore voyager, en scooter et même **à vélo.**

Avec **Bigflo et Oli,** Zazie et Amel Bent, je suis juré de "The voice".

JE SUIS...

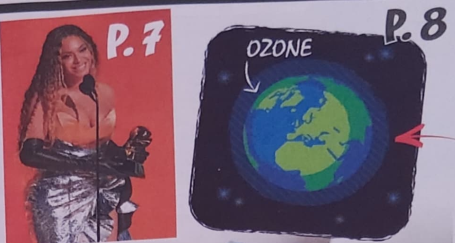
RÉPONSE : VIANNEY. Après 100 concerts dans toute la France, l'artiste a annoncé qu'il ne remonterait pas sur scène avant quelques années.

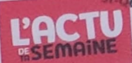
Ce numéro n'est complet qu'avec des fiches centrales brochées, toutes éditions, et un encart-abonnement "Edigroup" jeté pour les exemplaires belges et suisses. Ce numéro comporte également des envois de correspondance sur la France métropolitaine. Couverture : © Disney - Dessin, encrage et mise en couleur : Fabrizio Petrossi - E. Baccinelli - C. Lerolle - Unique Heritage Media
Sommaire : © Disney - 5 Second Studio/Shutterstock - A. Levesque - Chris Pizzello/AP/Sipa - Unique Heritage Media



SOMMAIRE

N°3690 ✶ 8 mars 2022





P. 2 Qui suis-je ?
P. 5 **Grand prix des lecteurs** Le JDM recherche ses jurés
P. 6 **Événement** Les Avengers aux Walt Disney Studios
P. 7 **Musique** Beyoncé
P. 8 **L'enquête** La couche d'ozone
P. 10 **L'agenda**



P. 21

P. 22 **Sculpte** ton bâton d'aventurier
P. 24 Crée **ton après-shampoing** démêlant à l'avoine
P. 25 **Fais danser** le sel avec ta voix
P. 26 Prépare **un burger maison**



Découverte

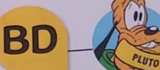
P. 28 Quand **les animaux** nous soignent
P. 34 **Les droits des femmes** en 6 étapes



8 FICHES À COLLECTIONNER

LES GRANDS PERSONNAGES DU MOYEN ÂGE

BD

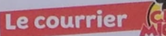


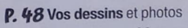
P. 4 **GAG** Les p'tits boulots de Donald
P. 12 **BD** Mickey
P. 20 **GAG** Donald
P. 32 **GAG** Un jour dans la vie de...
P. 36 **BD** Daisy
P. 42 **GAG** Les sisters
P. 52 **BD** Riri, Fifi et Loulou
P. 64 **L'ÉNIGME** du JDM





P. 43





P. 48 **Vos dessins** et photos
P. 50 Vos meilleures **blagues**



Des drones lumineux font apparaître le bouclier de Captain America et le logo des Avengers.

ÉVÉNEMENT

Les Avengers illuminent la nuit

Par **Mathieu Rocher**

Les célébrations du 30e anniversaire du parc Disneyland® Paris continuent avec un nouveau show : "Avengers : power the night". Tous les soirs, les superhéros Marvel te donnent rendez-vous devant la Tour de la terreur, l'ascenseur infernal du parc Walt Disney Studios. Grâce à des projections laser, le bâtiment se couvre de superbes images de Hulk, Doctor Strange ou Iron Man. Quand ils utilisent leurs pouvoirs, ces derniers apparaissent dans le ciel au moyen de 500 drones lumineux. Une prouesse incroyable ! Le visage de Black Panther, le marteau géant de Thor ou encore le bouclier de Captain America brillent dans la nuit à grand renfort de feux d'artifice. En tout, il y a 8 animations géniales à applaudir jusqu'à la surprise finale, une pépite…

"Avengers : power the night", spectacle vers 21h, aux Walt Disney Studios, jusqu'au 8 mai (renseigne-toi à l'entrée du parc pour connaître l'horaire précis).

MUSIQUE

Beyoncé, reine des records

Par **Olivier Gonzalez**

Ce n'est pas pour rien qu'on la surnomme Queen B ("queen" signifie "reine" en anglais). En février, Beyoncé a bien été la souveraine des Grammy Awards, la célèbre cérémonie américaine qui récompense les musiciens. Ce soir-là, elle a raflé 4 trophées, dont celui du meilleur album de dance pour "Renaissance". Au total, sur l'ensemble de sa carrière, la star a remporté 32 Grammy, devenant l'artiste la plus primée de cette compétition. Son idole, le grand Michael Jackson, n'en a obtenu que 13 ! Si on additionne toutes les récompenses depuis ses débuts, la chanteuse en a récolté près de 500 ! Des exploits qui lui ont valu d'entrer dans le "Guinness World Records 2023", qui classe tous les records. Autre performance : ses fans s'arrachent les places de concerts, faisant exploser les sites de vente au passage. Les 60 000 tickets pour son spectacle au Stade de France fin mai sont partis en 50 minutes. Un record de plus pour cette reine de la scène !

Est-il vrai que la couche d'ozone s'est reconstituée ?

L'ENQUÊTE

Bonne nouvelle pour la planète : le trou de la couche d'ozone se résorbe ! Cette annonce émane d'un rapport scientifique mené par plusieurs institutions internationales, dont l'ONU (l'Organisation des Nations unies). On te dit pourquoi on peut se réjouir.

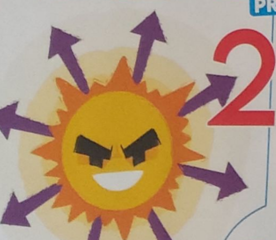
Par **Corentin Paillassard**
Dessins : **Antoine Levesque**

C'EST QUOI, LA COUCHE D'OZONE ?

1 Notre atmosphère est constituée de plusieurs couches ou enveloppes. La stratosphère est située entre 15 et 50 km au-dessus de nos têtes. C'est là que se forme l'ozone, un gaz bleuté. **On parle de "couche d'ozone" pour nommer la partie de la stratosphère qui en concentre une grande quantité.** Elle se trouve entre 20 et 35 km d'altitude.

OZONE

COMMENT NOUS PROTÈGE-T-ELLE ?



2 La couche d'ozone est très utile pour la planète car elle protège les êtres vivants des rayons ultraviolets (UV) du Soleil. **En absorbant une bonne partie de ces UV, l'ozone forme une sorte de bouclier qui bloque les rayonnements nocifs du Soleil.**

POURQUOI ÉTAIT-ELLE TROUÉE ?

3 Durant les années 1970-1980, des scientifiques ont étudié l'atmosphère et ont repéré des trous dans la couche d'ozone au-dessus de l'Antarctique et de l'Arctique ! **Ils étaient dus à la pollution, mais aussi à l'utilisation massive des chlorofluorocarbures (CFC),** des gaz présents dans les réfrigérateurs ou les aérosols qui ont depuis été interdits.



© Maples Images-Paanxpaan/Shutterstock



COMMENT L'A-T-ON SAUVÉE ?

4 **Pour contrer cette menace, un accord international a été signé en 1987, à Montréal.** Il prévoit de diminuer puis d'interdire l'utilisation des gaz dangereux pour la couche d'ozone, comme les fameux CFC. Ce traité a récolté 198 signatures d'États et d'organisations internationales. Une action à l'échelle de la planète !



ET MAINTENANT ?

5 Cette coopération entre les pays du monde entier a fonctionné ! D'après un rapport d'experts publié début janvier, **la couche d'ozone est désormais en bonne voie de reconstitution.** Si on maintient l'effort en continuant d'interdire les gaz nocifs, elle devrait être "réparée" dans une quarantaine d'années au-dessus de l'Antarctique, là où elle est le plus mal en point.

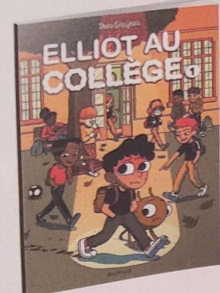
LE + DU JDM

S'il nous protège lorsqu'il est dans la stratosphère, l'ozone est nocif dans la basse atmosphère. On parle alors de "mauvais ozone" car c'est un gaz à effet de serre qui contribue à retenir la chaleur près de la surface de la Terre. De plus, l'ozone est dangereux pour les poumons, les yeux, le cerveau... Donc on le préfère bien haut dans la stratosphère !

Par **Jessica Jeffries-Britten** et **Christine Guillemeau**

BD

"Elliot au collège"



À son entrée au collège, Elliot doit se faire des amis, subir l'épreuve de la piscine en slip... L'angoisse s'empare de lui et prend l'apparence d'un "ami monstrueux" imaginaire qui ne le quitte pas... Sans dramatiser, cette BD originale parle d'un trouble peu abordé dans les histoires. Chacun peut se reconnaître dans les petits et les grands stress de la vie quotidienne. Une bonne série pour arrêter de se prendre la tête !
"Panique en sixième", tome 1. De Théo Grosjean, Éd. Dupuis.

ROMAN



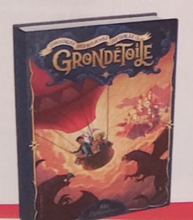
"MISS CHAT"

La sympathique détective qui se prend pour un chat s'ennuie. Heureusement, elle part au ski avec une copine. L'imprévu s'en mêle : une femme des neiges a disparu. Entourée de personnages loufoques, Miss Chat mène l'enquête. Pour les plus jeunes, un roman illustré pour rigoler et frissonner.
"Le mystère de la neige chaude", tome 3. De Jean-Luc Fromental et Joëlle Jolivet, Éd. Hélium.

ROMAN

"CHRONIQUES DES ROYAUMES INVISIBLES"

Dans son pensionnat, en tentant d'échapper à des harceleurs, Casper, 11 ans, se réfugie dans une horloge. Il se retrouve projeté dans un monde magique et tombe sur son opposée, Ultra Ingrate, une fille rebelle flanquée de son mini-dragon. Malgré lui, Casper va être entraîné dans une aventure qui le transformera. Une nouvelle série de fantasy à suspens.
"Grondétoile", tome 1. D'Abi Elphinstone, Éd. Gallimard Jeunesse.



À VOIR

Vendredi 10 mars



LA FAMILLE BÉLIER

M6
21 h 10 > 23 h 05

Dans la famille de Paula, tout le monde est sourd, sauf elle. Poussée par son prof de musique, elle doit partir pour participer à un concours de chant. Ce film touchant a révélé Louane.

Samedi 11 mars

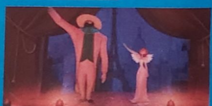


LA BELLE ET LE CLOCHARD 2 : L'APPEL DE LA RUE

6ter
21 h 05 > 22 h 30

Lady et Clochard ont des enfants. Le jeune Scamp n'a qu'un rêve : découvrir le monde... Une suite animée pleine de tendresse du classique Disney.

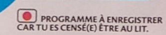
Mardi 14 mars



UN MONSTRE À PARIS

Gulli
21 h 05 > 22 h 40

En 1910, une énorme crue submerge Paris. Sortie des eaux, une monstrueuse créature sème la panique... Un film d'animation poétique et plein de chansons.



PROGRAMME À ENREGISTRER CAR TU ES CENSÉ(E) ÊTRE AU LIT.

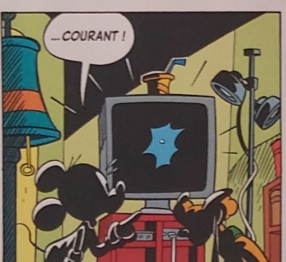


MICKEY

Surprises sur prises




























MON ARRIÈRE-ARRIÈRE-GRAND-PÈRE N'AVAIT PAS L'ÉLECTRICITÉ ET S'EN PASSAIT TRÈS BIEN !
POURQUOI PAS NOUS ?
C'EST L'ESPRIT PIONNIER, LES AMIS ! MOI, JE RETOURNE À MA TÉLÉ ET MON POP-CORN !


DINGO EST ESCLAVE DU CONFORT MODERNE !


BRRR ! JE PEUX VOIR MON SOUFFLE !


POURQUOI FAIT-IL SI FROID ? NOUS AVONS UNE CHAUDIÈRE À GAZ !


MAIS ELLE A BESOIN DE COURANT POUR MARCHER !
CLICK CLICK


J'AVAIS OUBLIÉ CE DÉTAIL !
PAT PAT


N'AIE PAS PEUR, PLUTO...


...CE N'EST PAS CE PETIT FROID QUI VA NOUS ABATTRE, NON ?


HUM... ON DIRAIT QU'ON MANQUE DE BOIS !


PAS DE PROBLÈME ! JE VAIS FAIRE CE QUE MON VIEIL AÏEUL AURAIT FAIT !


HEUREUSEMENT QUE JE N'AI PAS ABATTU CET ARBRE MORT L'ÉTÉ DERNIER ! POURTANT, LES VOISINS ME L'ONT DEMANDÉ !


PARFOIS, ÇA PAIE D'HÉSITER !


OH, OH !
THONK!


YAAARRRGH!
CHUNK! CHUNK!
CHUNK!




NE T'INQUIÈTE PAS, PLUTO ! IL RESTE ENCORE TROIS CHAISES DU SALON ET ON N'A PAS À SORTIR POUR ALLER LES CHERCHER !


DE LA VISITE ! ILS VONT MÊME POUVOIR S'ASSEOIR !
TOC TOC


J'IMAGINE QUE TON FOUR ÉLECTRIQUE NE T'EST PAS D'UNE GRANDE AIDE !
HÉ, MINNIE ! SNIF ! ÇA SENT RUDEMENT BON !


POURQUOI NE VIENS-TU PAS CHEZ MOI ? TU NE VAS QUAND MÊME PAS BRÛLER TOUS TES MEUBLES ? C'EST RIDICULE !
ON VIT AUSSI BIEN QUE MON ARRIÈRE-ARRIÈRE-GRAND-PÈRE !


ON EST DES DURS, PLUTO ET MOI ! PAS VRAI, PLUTO ?


PLUTO ?
DES DURS, HEIN ?
SI TU ES DÉCIDÉ À RESTER, JE VAIS DEVOIR TE RAVITAILLER !


NON ! ON A DES HARICOTS EN BOÎTE ET ON FERA GRILLER DU PAIN DANS LE FEU !
5


SALUT, LES PIONNIERS ! MA COUVERTURE CHAUFFANTE ET MON FAUTEUIL DE MASSAGE M'ATTENDENT !
NE T'INQUIÈTE PAS POUR NOUS, TOUT IRA BIEN !


QUELQUES JOURS PLUS TARD, "BIEN" N'A PLUS LE MÊME SENS...
JE NE SAIS PAS QUEL ESTOMAC GARGOUILLE LE PLUS, PLUTO ! ON A MANGÉ LA DERNIÈRE BOÎTE DE HARICOTS CE MATIN !
SI J'APPELAIS MINNIE ?
GROWL
GROWL


ZUT, LA BATTERIE DE MON PORTABLE EST VIDE ! IL FAUT QUE JE LA RECHARGE !


HÉ ... SANS COURANT, C'EST DIFFICILE !

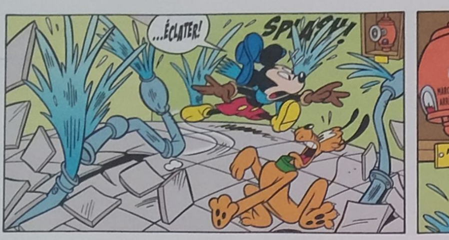

MAIS IL N'Y AVAIT PAS DE PORTABLE AU TEMPS DE MON ARRIÈRE-ARRIÈRE...


PEU IMPORTE !
OUIN !

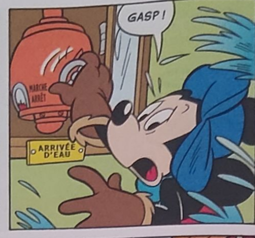

REGARDE ! LA TEMPÉRATURE REMONTE ! IL FAIT PRESQUE SIX DEGRÉS !
6


J'ESPÈRE QUE LES TUYAUX N'ONT PAS GELÉ, CES DERNIERS JOURS, PARCE QUE, EN DÉGELANT, ILS POURRAIENT...
RRRRRRRR !





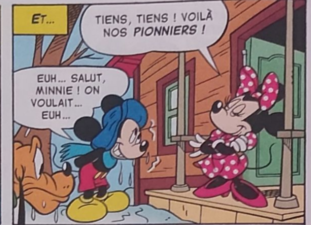
...ÉCLATER!
SPLASH!



GASP !
MARCHE
ARRÊT
ARRIVÉE D'EAU



À CE STADE, JE PENSE QUE MÊME MON ARRIÈRE-ARRIÈRE-GRAND-PÈRE SERAIT PARTI CHEZ MINNIE ! EUH... JE DIS ÇA POUR TOI, PLUTO !



ET...
TIENS, TIENS ! VOILÀ NOS PIONNIERS !
EUH... SALUT, MINNIE ! ON VOULAIT... EUH...



JE VIENS D'ENTENDRE À LA RADIO QUE L'ÉLECTRICITÉ AVAIT ÉTÉ RÉTABLIE DANS TON QUARTIER ! J'IMAGINE QUE C'EST ÇA QUE TU ES VENU ME DIRE !
AH BON ? JE VEUX DIRE, OUI, ON VOULAIT TE L'ANNONCER !



BON, JE FERAIS MIEUX DE RENTRER RÉPARER MES TUYAUX PERCÉS !
MOI QUI ESPÉRAIS TE RETENIR À DÎNER ! MAIS SI TU ES PRESSÉ...



NON, J'APPELLERAI UN PLOMBIER DE CHEZ TOI... APRÈS UN REPAS CHAUD !
WHIZZ!
FIN

L'APPEL DE LA PELLE















C J

LES CARNETS DES CASTORS JUNIORS

Tes activités de la semaine

1 — 30 minutes

Sculpte ton bâton d'aventurier

2 — 20 minutes

Crée ton après-shampoing démêlant à l'avoine

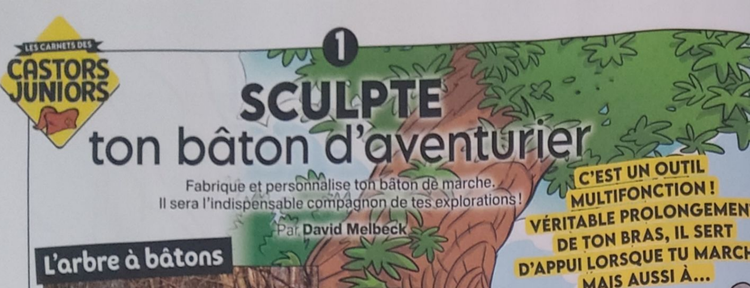
3 — 5 minutes

Fais danser le sel avec ta voix

4 — 15 minutes

Prépare un burger maison

C J



SCULPTE ton bâton d'aventurier

Fabrique et personnalise ton bâton de marche.
Il sera l'indispensable compagnon de tes explorations !

Par **David Melbeck**

C'EST UN OUTIL MULTIFONCTION ! VÉRITABLE PROLONGEMENT DE TON BRAS, IL SERT D'APPUI LORSQUE TU MARCHES MAIS AUSSI À...

L'arbre à bâtons

Les grandes tiges souples, solides et droites du noisetier sont parfaites pour faire un bâton de marche. Son écorce est constellée de petits grains. Cet arbuste, qui fabrique des tas de rejets fins et longs, supporte bien d'être taillé. À chaque branche coupée, une nouvelle poussera plus vigoureuse l'année suivante.

En ce moment, les branches du noisetier sont couvertes de chatons. Telles les fleurs, ils confient leur pollen au vent...

...SOULEVER DES FEUILLES MORTES QUAND TU RECHERCHES DES CHAMPIGNONS.

...ÉCARTER LES RONCES, LES ORTIES, LES BRANCHES SUR TON PASSAGE.

...TAPOTER UNE BRANCHE POUR FAIRE TOMBER DES FRUITS.

...GARDER L'ÉQUILIBRE SUR LES CHEMINS EN PENTE.

...RETOURNER QUELQUE CHOSE SUR LE SOL POUR L'EXAMINER SANS LE TOUCHER.

...SONDER LA PROFONDEUR D'UNE FLAQUE D'EAU.

...REPOUSSER L'ATTAQUE D'UN TROLL DES BOIS.

...FAIRE COMME GANDALF LE MAGICIEN AU MILIEU D'UN PONT ET DIRE : « VOUS NE PASSEREZ PAS ! »

! Demande l'aide d'un adulte

Pour toutes les opérations nécessitant l'usage d'un couteau...



Permis de canif

Un couteau de poche, ça coupe... même les doigts. Taille toujours vers l'extérieur, jamais vers toi. Ne force pas et place ton pouce du côté non tranchant de la lame. Fais attention à ceux qui t'entourent et demande à un adulte de vérifier que tu as les bons gestes.



Fabrique ton bâton

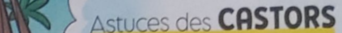
1 **Choisis ta branche :** elle doit être droite, d'un diamètre tel que tes mains l'enserrent aisément et, bien sûr, adaptée à ta taille... qui va des pieds à la poitrine.



2 **Avec l'aide d'un adulte, utilise une scie ou un sécateur pour couper la branche.** N'oublie pas : une taille nette permet à l'arbre de cicatriser très vite. Laisse les parties non utilisées de la branche au pied de l'arbre.

3 **La partie la plus épaisse servira de poignée.** Avec un canif, arrondis les deux extrémités.

4 **Un bâton, c'est aussi le reflet de ta personnalité :** un objet unique que tu choisis, tailles et décores à ton goût... une œuvre d'art en quelque sorte. Alors avec ton canif, tu peux graver des motifs dans l'écorce, des bandes, des vagues, des signes... Tu peux aussi l'entourer de cuir ou de ruban adhésif de couleur en spirale. Fais-toi plaisir !



- Si tu fais un barbecue, **profites-en pour durcir la pointe de ton bâton** en la mettant quelques secondes dans les flammes... sous l'œil d'un adulte.
- **Pour un effet sceptre, customise la tête de ton bâton** en l'incisant et en coinçant une jolie pierre dans la fente ! Noue ensuite une cordelette en faisant plusieurs tours.
- **Le chèvrefeuille est une liane qui s'enroule autour des arbres,** laissant sur l'écorce des marques en spirale. Grâce à toi, ces branches deviendront de très jolis bâtons.

LES CARNETS DES CASTORS JUNIORS

2

CRÉE ton après-shampoing démêlant à l'avoine



Pour toutes les opérations nécessitant l'usage d'un appareil de cuisson...

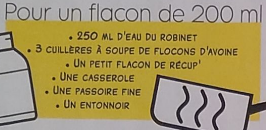
PENSE À TOUJOURS ÉCRIRE LA DATE DE FABRICATION SUR UNE ÉTIQUETTE.

Avoue que c'est plus drôle et plus économique de fabriquer toi-même ton soin pour les cheveux...

Difficulté :
Préparation : 20 min
Conservation : 2 semaines au réfrigérateur (dans le bac à légumes ou sur les étagères, mais pas dans la porte)

Pour un flacon de 200 ml

- 250 ml d'eau du robinet
- 3 cuillères à soupe de flocons d'avoine
- Un petit flacon de récup'
- Une casserole
- Une passoire fine
- Un entonnoir

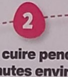




Avant de commencer

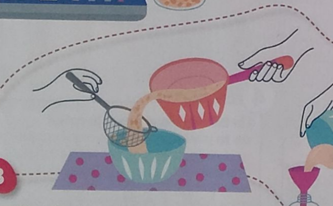
- Il est important de **laver et sécher tes mains** avant de manipuler les produits.
- Pour plus de sûreté, **demande à un adulte de stériliser ton petit matériel** en le faisant bouillir une dizaine de minutes. Attention à bien laisser refroidir ton matériel ! Il faut ensuite l'essuyer ou le laisser sécher complètement, car **il ne doit rester aucune trace d'humidité.** Dans le cas contraire, des bactéries se développeraient et tes produits risqueraient de se périmer plus vite !





1 **Fais bouillir l'eau dans une petite casserole,** puis ajoute les 3 cuillères à soupe de flocons d'avoine.

2 **Laisse cuire pendant 15 minutes environ,** en mélangeant bien avec une cuillère en bois.



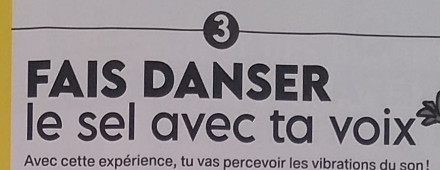
3 **Quand le mélange commence à s'épaissir,** retire la casserole du feu et filtre le tout en faisant attention à ne pas te brûler.



4 **Laisse tiédir,** puis transvase le mélange dans ton flacon propre et sec à l'aide de ton entonnoir.

3

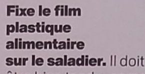
FAIS DANSER le sel avec ta voix



Avec cette expérience, tu vas percevoir les vibrations du son !

Ton matériel

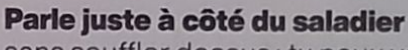
- Un petit saladier
- Film plastique alimentaire
- Sel
- Une cuillère
- Une casserole
- Un verre



A **Fixe le film plastique alimentaire sur le saladier.** Il doit être bien tendu, comme la peau d'un tambour !



B **Dépose dessus une pincée de sel.** Tape doucement avec tes doigts sur le plastique : que se passe-t-il ?



C **Parle juste à côté du saladier** sans souffler dessus : tu peux voir sauter le sel ! Essaie différents bruits : taper dans tes mains, faire tinter un verre ou une casserole. Le sel saute d'une autre manière.



L'explication DE GÉO

Quand tu parles, tu fais vibrer tes cordes vocales. Elles bougent très vite ! Tu peux les sentir en posant ta main sur ta gorge. **Les cordes vocales font vibrer l'air, qui fait vibrer le plastique.** On le voit grâce au sel. Le son, c'est la vibration qui se déplace dans l'air.



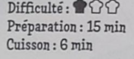
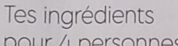
4

PRÉPARE un burger maison

Demande l'aide d'un adulte

Pour toutes les opérations nécessitant l'usage d'un couteau, d'un appareil de cuisson...

Cuisiné chez toi, il n'en sera que meilleur. À déguster dès la sortie de la poêle !

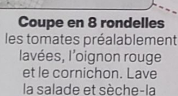
Difficulté :
Préparation : 15 min
Cuisson : 6 min

Tes ingrédients pour 4 personnes

- 4 pains à burger moelleux
- 4 steaks hachés de bœuf de 150 g chacun préparés par le boucher
- 8 lamelles de poitrine fumée
- 4 tranches de cheddar ou d'american cheese un peu épaisses
- 4 feuilles de salade verte
- 2 tomates bien mûres
- 1 gros cornichon
- 1 oignon rouge
- 2 cuillerées à soupe d'huile de tournesol
- Sauce ketchup
- Sauce barbecue
- Sel, poivre



1



Coupe en 8 rondelles les tomates préalablement lavées, l'oignon rouge et le cornichon. Lave la salade et sèche-la avec un torchon propre.

2



Fais chauffer l'huile dans la poêle à feu vif et dispose les 4 steaks hachés. Laisse cuire 3 minutes de chaque côté pour qu'ils restent saignants, un peu plus si tu les veux cuits à point. Pose les lamelles de poitrine fumée à côté des steaks et fais-les dorer des deux côtés. Assaisonne les steaks avec du sel et du poivre en fin de cuisson.

3



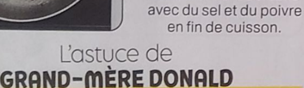
Pendant ce temps, coupe tes petits pains en deux et fais-les chauffer au grille-pain en réglant sur 2 ou 3 : ils ne doivent pas brûler.

4



Le montage de tes burgers...

- Demi-pain du dessous
- Sauce ketchup
- Cornichon
- Salade verte
- Steak
- Cheddar
- 2 rondelles d'oignon
- 2 tranches de tomate
- 2 lamelles de poitrine fumée
- Sauce barbecue
- Demi-pain du dessus



L'astuce de GRAND-MÈRE DONALD

En accompagnement, tu peux ajouter un mesclun (mélange de salade verte) arrosé de vinaigrette à la moutarde Savora et mettre des herbes de Provence. Miam !

"Les parents, à table !!!" par Sylvie Da Silva. Photographie et stylisme : Sophie Dumont et Delphine Lebrun, Mango Jeunesse. Illustrations : Johanna Fritz © Disney

Quand les animaux NOUS SOIGNENT

Un bisou, un câlin, une caresse ou un ronron... Sais-tu que les animaux ont le pouvoir de nous aider à nous sentir mieux ?

Par **Carole André**

Faire un câlin à ton animal de compagnie te réconforte ? C'est normal et prouvé scientifiquement ! Des études ont montré que **la présence d'un chien, d'un chat mais aussi d'un lapin ou d'un hamster réduit l'anxiété...** et augmente la confiance en soi. Il a été observé que les animaux aident à exprimer nos émotions et à surmonter des moments difficiles. Lorsqu'ils sont entraînés, les chiens et les chevaux sont à même de nous soutenir. **Ils peuvent nous épauler lorsque l'on doit combattre des maladies ou surmonter un handicap.** Parfois des personnes en difficulté sont ainsi mises en contact avec des animaux. On appelle cela la médiation animale. Et ça marche !





ILS SOULAGENT CERTAINS HANDICAPS

L'équithérapie est une façon de se soigner avec les chevaux. Elle s'adresse souvent aux personnes handicapées ou aux enfants souffrant d'autisme. Depuis l'Antiquité, les bienfaits de l'équitation sont reconnus par les médecins, notamment auprès des enfants. Les chevaux les plus calmes sont choisis pour être en contact avec les patients. Ces derniers apprennent à communiquer sans utiliser la parole grâce à des gestes, des caresses ou des mouvements. Certains hôpitaux psychiatriques ont leur propre écurie.

ILS SOUTIENNENT LES VICTIMES DANS LES TRIBUNAUX

Assister à un procès peut être une épreuve très difficile à vivre pour les victimes et leurs familles. Ils doivent parler devant un juge et raconter leur histoire. C'est très impressionnant. **Depuis 2019, on croise Outchi, Lol, Rancho, Orko, Roucky et Orphée dans six tribunaux français.** Ces labradors ont suivi une formation pour apporter du réconfort aux victimes dans les salles d'audience.



ILS RENDENT VISITE AUX PATIENTS À L'HÔPITAL

Les personnes malades sont parfois isolées à l'hôpital. Même si leur famille vient les voir, elles passent beaucoup de temps seules. C'est plus dur pour les enfants loin de leurs parents. Des associations se chargent d'amener **des chats, des chiens, des tortues, des lapins ou encore des cochons d'Inde auprès des patients pour qu'ils passent un doux moment ensemble.** Dans certains hôpitaux, on peut faire venir son animal de compagnie… après une bonne désinfection !

L'INFO CASTORS JUNIORS

CES TOUTOUS SI PRÉCIEUX

- **LES CHIENS GUIDES D'AVEUGLES :** ILS AIDENT LEURS MAÎTRES DANS TOUTES LES TÂCHES DE LA VIE QUOTIDIENNE ET DURANT LEURS SORTIES.
- **LES CHIENS SAUVETEURS :** EN MER, EN MONTAGNE, APRÈS DES TREMBLEMENTS DE TERRE, LES CHIENS PEUVENT RETROUVER DES SURVIVANTS.
- **LE CHIEN GARDE DU CORPS :** EN ESPAGNE, LES FEMMES VICTIMES DE VIOLENCES CONJUGALES PEUVENT AVOIR UN CHIEN DE PROTECTION POUR LES DÉFENDRE.

En Belgique, un chien s'entraîne à reconnaître le Covid-19.

ILS DÉCÈLENT DES MALADIES

Dressés pour détecter les signes de maladies comme le diabète, l'épilepsie, voire les allergies, **certains chiens savent repérer une accélération du rythme cardiaque, un changement de comportement ou une variation des odeurs corporelles !** Prévenue à temps par son compagnon à quatre pattes, une personne en danger pourra prendre son traitement, appeler les secours, se mettre dans un endroit sûr ou se garer si elle est en train de conduire. Des chiens ont même été formés pour déceler le Covid-19 !

ILS RONRONNENT POUR LE PLAISIR DE TOUS

La ronronthérapie, tu connais ? On dit que le ronronnement des chats permet de se calmer et que ce son grave a des propriétés bénéfiques sur la santé. **Si les effets du son particulier émis par les chats n'ont jamais été scientifiquement démontrés, certaines personnes affirment ne pas pouvoir s'en passer.** Une chose est sûre : câliner un chat apporte un bien-être immédiat !

UN JOUR DANS LA VIE DE…

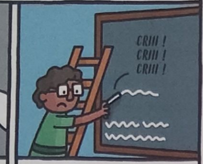
* Dans les années 1960, aux États-Unis, la ségrégation sévit encore à l'encontre des Afro-Américains.

UN JOUR DANS LA VIE D'UN…

MORCEAU DE CRAIE

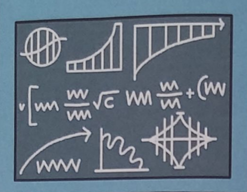
CRIII ! CRIII ! CRIII !

Traduction : Salut, on est en 1962* et je suis une craie !



Traduction : Et voici Katherine Johnson !

Katherine m'utilise sur ce tableau noir pour mettre au point les plans de vol d'un vaisseau spatial… des trucs compliqués !



Elle est si intelligente qu'on l'a surnommée "l'ordinateur humain".

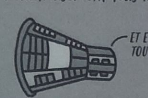


Elle travaille pour l'agence spatiale américaine, la NASA, et la vie des astronautes dépend de l'exactitude de ses calculs.





Glenn a refusé de décoller tant que Katherine n'avait pas vérifié minutieusement tous les chiffres.



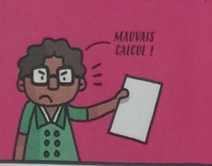
Pourtant, on n'accordait pas autant d'importance à sa vie et à celle des autres Afro-Américains qu'à celle des Blancs.

Cantine réservée aux Noirs

Cantine réservée aux Blancs

On séparait les employés blancs des noirs, soumis à la "ségrégation".

Le nom de Katherine n'apparaissait pas sur ses articles de chercheuse, et elle était écartée des réunions.



Mais ça a changé en 1958, quand Katherine a rejoint la NASA, où la ségrégation était interdite.



En 1969, ce sont les calculs de Kath qui ont envoyé le premier homme sur la Lune.



ÇA N'EST TOUJOURS PAS ARRIVÉ.

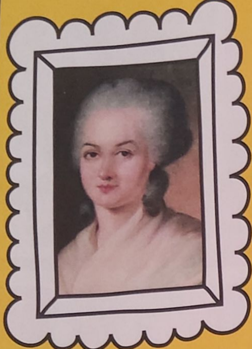
Les droits des femmes en 6 ÉTAPES

Le 8 mars est la Journée internationale des droits des femmes. Objectif ? Célébrer les avancées en ce domaine et réfléchir sur ce qui reste à faire pour l'égalité entre les femmes et les hommes. Le chemin est long... Voici quelques-unes des étapes qui ont permis l'émancipation des femmes en France.

Par **Édith Rieubon**

1791

Durant la Révolution française, **en réponse à la Déclaration des droits de l'homme, Olympe de Gouges publie la Déclaration des droits de la femme et de la citoyenne.** Cette jeune écrivaine pense que les femmes doivent avoir les mêmes droits que les hommes. Ses idées ne seront pourtant pas suivies par la Révolution... au contraire. Quant à Olympe, elle finira guillotinée en 1793 pour d'autres raisons... **Il faudra attendre 1946 pour que l'égalité des droits entre les femmes et les hommes soit inscrite dans le préambule de la Constitution.**



1965

Depuis 1804, selon la loi, une femme mariée doit obéissance à son époux. Une loi de 1965 va améliorer la condition des Françaises. **Désormais, une femme peut ouvrir un compte en banque à son nom et travailler sans l'accord de son mari.** Elle peut enfin gérer seule ses biens et être indépendante !

LES GRANDS PERSONNAGES DU MOYEN ÂGE 8 FICHES À COLLECTIONNER



Guillaume le Conquérant





Aliénor d'Aquitaine

NAISSANCE : vers 1122
MORT : 1er avril 1204
A VÉCU : 82 ans environ
ORIGINE : française
FONCTIONS :
duchesse d'Aquitaine (1137-1204),
reine de France (1137-1152),
reine d'Angleterre (1154-1189)

Aventurière, rebelle… Aliénor d'Aquitaine ne laisse personne indifférent. Cette femme incroyablement puissante attise les jalousies. Le trône de France ne lui suffisant pas, elle s'empare de celui d'Angleterre !

Reine de France

Aliénor est la fille de Guillaume X, duc d'Aquitaine. Quand son père meurt en 1137, elle devient duchesse à 15 ans. Sans lui demander son avis, on la marie au prince Louis, futur roi de France. En l'espace de quelques semaines, elle passe de duchesse à reine de France ! Le couple aura deux filles, mais ne s'entend pas. Quand Louis VII part en croisade à Jérusalem, Aliénor l'accompagne malgré tout. Elle est la première reine à faire ce long et dangereux voyage. Quel courage !

Reine d'Angleterre

En Orient, on raconte qu'Aliénor tombe amoureuse du prince d'Antioche, Raymond de Poitiers, qui n'est autre que son oncle ! Méchante rumeur ? En tout cas, Louis VII y croit et, dès leur retour de croisade, il demande le divorce. Aliénor s'en fiche, elle n'aime pas le roi. De plus, elle est déjà courtisée par Henri Plantagenêt, futur roi d'Angleterre. Elle l'épouse en 1152. À peine deux ans plus tard, la voici reine pour la seconde fois ! Ensemble, ils auront huit enfants, parmi lesquels Richard Cœur de Lion qui montera plus tard sur le trône.



Guillaume le Conquérant

NAISSANCE : vers 1027
MORT : 9 septembre 1087
A VÉCU : 60 ans environ
ORIGINE : normande
FONCTIONS :
duc de Normandie (1035-1087),
roi d'Angleterre (1066-1087)

Fier descendant des Vikings, duc de Normandie à 8 ans puis roi d'Angleterre à 40 ans : le parcours de Guillaume le Conquérant est retracé sur la célèbre tapisserie de Bayeux.

Duc de Normandie

Quand son père meurt, le pauvre Guillaume n'a que 8 ans. Pourtant, il n'a pas le choix : il prend sa place à la tête du duché de Normandie. Les premières années sont difficiles, ses seigneurs se rebellent mais, petit à petit, Guillaume réussit à imposer son autorité. Son influence est telle que le roi d'Angleterre, Édouard le Confesseur, lui promet d'en faire son héritier ! Quand ce dernier meurt en 1066, c'est un seigneur saxon, Harold, qui s'empare de la couronne.

Roi d'Angleterre

Guillaume ne l'entend pas ainsi. Le royaume d'Angleterre lui est dû : il le prendra par la force s'il le faut ! Débarqué sur les côtes britanniques avec une armée de 7 000 hommes, il affronte son rival à la bataille d'Hastings le 14 octobre 1066. Vainqueur, le Normand est couronné sous le nom de Guillaume Ier. Lui qui ne parle pas un mot du dialecte local va faire de cette île un royaume prospère. Ses exploits sont relatés sur la tapisserie de Bayeux, une broderie de 70 mètres qui représente 58 scènes de sa vie !



Gengis Khan

NAISSANCE : vers 1160
MORT : août 1227
A VÉCU : 67 ans environ
ORIGINE : mongole
FONCTION :
empereur mongol (1206-1227)

Gengis Khan est un empereur de Mongolie, grand pays d'Asie centrale qui borde la Russie et la Chine. Pour son peuple, c'est une figure légendaire mais, pour ses ennemis, c'est un conquérant impitoyable et cruel.

Un guerrier redoutable

Temujin est le fils de Yesügei, chef du clan Borjigin. En Mongolie, à cette époque, la vie est dure et les tribus se font souvent la guerre. D'ailleurs, son père sera empoisonné par un clan rival ! Devenu un homme, Temujin voudra se venger. Il apprend alors à se battre. Grâce à sa réputation de redoutable guerrier, il réunit une armée et devient le maître de toutes les tribus nomades. En 1206, il se fait élire Gengis Khan, ce qui veut dire "empereur universel" en mongol.

À la conquête du monde

Gengis Khan s'entoure alors de quatre généraux, qu'il appelle ses "chiens féroces". Grâce à leur aide et à celle de ses fils, il part à la conquête du monde ! Il envahit la Chine, le nord de l'Inde, tout le Moyen-Orient et atteint les portes de l'Europe. Il fonde le plus grand empire de tous les temps. Mais Gengis Khan a la réputation d'être très cruel : il détruit tout sur son passage et massacre les populations. S'il n'était pas mort en tombant de son cheval, il aurait sûrement envahi l'Europe…

Richard Cœur de Lion

NAISSANCE : 8 septembre 1157
MORT : 6 avril 1199
A VÉCU : 41 ans
ORIGINE : anglaise
FONCTION :
roi d'Angleterre (1189-1199)

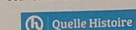
Richard Cœur de Lion est le plus français des rois anglais ! Il acquiert sa réputation de valeureux guerrier au cours de la troisième croisade. Son corps repose en France, à l'abbaye de Fontevraud, que tu peux visiter.

Un esprit querelleur

Richard Ier, fils d'Henri II Plantagenêt et d'Aliénor d'Aquitaine, est un roi d'Angleterre qui possède aussi des terres en France, où il a grandi. Il est le maître du Poitou, de l'Anjou, de l'Aquitaine, de la Normandie et de la Touraine. Il délaisse l'Angleterre, dont on dit qu'il ne maîtrise pas la langue ! Pour acquérir ses territoires français, Richard a dû se mesurer à son père et ses frères. L'un d'eux, le plus jeune, n'aura même pas un lopin de terre. C'est pourquoi on le surnomme Jean sans Terre.

Un roi conquérant

Richard a soif d'aventure. Avec ses soldats, il part chasser les musulmans de Jérusalem : c'est la troisième croisade. En chemin, il s'empare de l'île de Chypre en 1191 et remporte des batailles, dont celle de Saint-Jean-d'Acre. C'est à ces victoires qu'il doit son surnom de Cœur de Lion, car il est très courageux ! Il échoue cependant devant Jérusalem. De retour chez lui, il fait la guerre au roi de France, Philippe Auguste, qui veut lui reprendre ses terres. Il bat les Français en 1198 mais, l'année suivante, il est mortellement blessé par une flèche. Son frère Jean sans Terre devient roi.



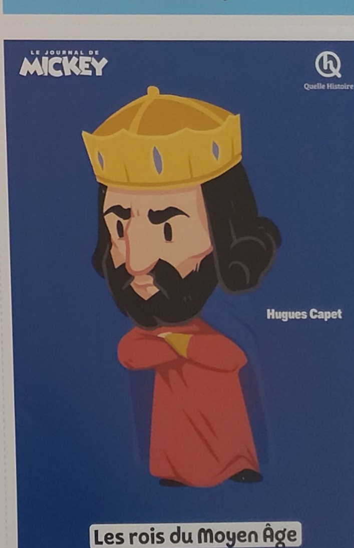
LES GRANDS PERSONNAGES DU MOYEN ÂGE 8 FICHES À COLLECTIONNER

LES GRANDS PERSONNAGES DU MOYEN ÂGE 8 FICHES À COLLECTIONNER









Gutenberg

NAISSANCE : entre 1395 et 1400
MORT : 3 février 1468
A VÉCU : 70 ans environ
ORIGINE : germanique
FONCTION : inventeur

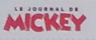
L'imprimerie a vu le jour en Extrême-Orient. Pourtant, c'est Gutenberg qui est considéré comme son véritable inventeur, grâce à sa presse à imprimer. Vers 1450, il mettra aussi au point la typographie.

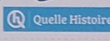
Un inventeur génial

Gutenberg, Johannes Gensfleisch de son vrai nom, naît à la fin du XIVe siècle à Mayence, alors dans l'Empire germanique. On ne sait presque rien de sa jeunesse mais, une fois adulte, ses inventions géniales le feront vite connaître : d'abord une machine pour polir les pierres précieuses et en faire des bijoux, puis un procédé de fabrication pour les miroirs. Vers la fin des années 1430, il se penche sur l'imprimerie. Il ne sait pas que ce sera l'invention de sa vie !

La culture pour tous

À l'époque, la plupart des livres sont recopiés à la main par des moines : c'est long ! Après de nombreuses années de recherches, Gutenberg mettra au point, vers 1450, une machine dans laquelle les lettres de l'alphabet sculptées en métal sont rangées sur des rails. Recouvertes d'encre, elles sont pressées très fort sur une feuille de papier : la page est imprimée ! C'est la presse typographique. Grâce à elle, on édite des livres beaucoup plus facilement et en grande quantité… Désormais, presque tout le monde a accès au savoir. On peut dire merci à Gutenberg !





Marco Polo

NAISSANCE : 15 septembre 1254
MORT : 8 janvier 1324
A VÉCU : 69 ans
ORIGINE : vénitienne
FONCTION : marchand

Ce marchand vénitien part avec son oncle et son père faire du commerce jusqu'en Chine. Curieux de tout, il s'interroge sur les habitants qu'il rencontre, les animaux ou les plantes qu'il voit au cours de son périple.

Le grand voyage

Petit déjà, Marco aime se promener sur les quais de sa ville natale, Venise, un port commercial d'Europe. Des navires remplis d'épices, de soie et de pierres précieuses y accostent en provenance d'Orient. Les marins parlent des langues étrangères qui fascinent le jeune garçon. Alors, quand son père et son oncle proposent de l'emmener en Chine, il n'hésite pas. À 17 ans, quelle belle aventure ! Après trois ans de voyage, les voici chez Kubilai Khan, l'empereur chinois… Marco ne cesse de prendre des notes.

"Le livre des merveilles"

Après 25 ans passés à explorer l'empire de Chine, les trois hommes reviennent à Venise, qui entre bientôt en guerre contre Gênes. Marco est fait prisonnier. Il profite de son enfermement pour reprendre les notes de son voyage et rédiger un manuscrit, qu'il achèvera une fois libéré. C'est "Le livre des merveilles", dans lequel il décrit les palais de l'empereur de Chine, les chasses au lion, mais aussi des hommes à tête de chien ou cet animal étrange doté d'une corne au milieu du front. Marco Polo est aujourd'hui considéré comme l'un des plus grands voyageurs de tous les temps.

LE JOURNAL DE MICKEY

Quelle Histoire

VOIR AUSSI LES FICHES ROIS DE FRANCE DANS LE JDM 3667

Les grandes dynasties

Les Mérovingiens

La fin de l'Empire romain est marquée par une longue période d'instabilité. De nombreux peuples barbares déferlent sur la Gaule. Parmi eux, les Francs vont petit à petit s'imposer sur le territoire correspondant à la France actuelle.

Clovis Ier (règne : 481-511)

Considéré comme le premier roi des Francs, Clovis fonde la dynastie des Mérovingiens. Après la bataille victorieuse de Tolbiac, il se convertit au christianisme. Grâce à toutes ses conquêtes, il est à la tête d'un royaume immense.

Les Carolingiens

Les derniers rois mérovingiens sont dominés par de puissantes familles du royaume. Ce sont les Carolingiens qui parviennent à s'emparer du pouvoir. Ils étendent les frontières du royaume, qui englobe la France actuelle, la Belgique, les Pays-Bas, ainsi qu'une partie de l'Allemagne, de l'Italie et de l'Espagne.

Charlemagne (règne : 768-814)

Ses campagnes contre les Saxons, les Lombards et les musulmans lui donnent la réputation d'être un roi guerrier. Très puissant, il se fait sacrer empereur d'Occident en 800. Il prend soin de son peuple en veillant à son instruction.

Les Capétiens

À la fin de leur règne, les Carolingiens sont en difficulté face aux raids vikings. Des membres de la famille des Robertiens montent sur le trône, dont le célèbre Hugues Capet. Cette lignée de rois puissants va régner sur le royaume de France de 987 à 1328 ! Parmi eux, Philippe Auguste ou encore Saint Louis…

Hugues Capet (règne : 987-996)

Pour éviter les querelles de successions, il associe, de son vivant, son fils aîné au trône, créant une nouvelle dynastie : les Capétiens. Il instaure l'usage de l'ancien français, mais son pouvoir reste toutefois limité.

LE JOURNAL DE MICKEY

Quelle Histoire

Jeanne d'Arc

NAISSANCE : en 1412
MORT : 30 mai 1431
A VÉCU : 19 ans environ
ORIGINE : française
FONCTION : soldat

Jeanne d'Arc est une femme pleine de courage. Elle n'hésite pas à prendre la tête d'une armée et à affronter l'ennemi pour sauver son pays ! Aujourd'hui encore, elle est considérée par beaucoup comme une héroïne nationale.

Les voix

Depuis que Jeanne est née, la France et l'Angleterre sont en guerre. Sa famille en souffre beaucoup. Un jour, la jeune fille dit entendre de mystérieuses voix : l'archange saint Michel, sainte Catherine et sainte Marguerite lui ordonneraient de chasser les Anglais hors du royaume et de faire monter le dauphin Charles sur le trône. Pour Charles, qui enchaîne les défaites, toute aide est la bienvenue ! Il confie à Jeanne une petite troupe et l'envoie se battre à Orléans.

Le procès

Jeanne lance l'assaut. La bataille est terrible, mais les Anglais finissent par fuir. Orléans est délivrée ! Encouragée par cette victoire, Jeanne libère la route de Reims pour faire sacrer Charles, qui devient roi de France sous le nom de Charles VII. Au grand malheur de la jeune fille, il négocie la paix avec les Anglais. Elle n'est pas d'accord et persiste à chasser l'ennemi hors du royaume. Faite prisonnière, elle est livrée aux Anglais. Elle est jugée par des hommes d'Église, qui l'accusent d'être une sorcière : elle est condamnée au bûcher et brûlée vive à Rouen le 30 mai 1431.



Quelle Histoire

LES GRANDS PERSONNAGES DU MOYEN ÂGE 8 FICHES À COLLECTIONNER

1850

L'accès à l'instruction est capital ! La création d'écoles pour filles devient obligatoire dans les villages d'au moins 800 habitants. Mais **l'instruction des filles n'est toujours pas obligatoire. Ce sera chose faite en 1880 avec la loi Ferry, qui rend l'école gratuite et obligatoire pour toutes et tous de 6 à 13 ans.**

1944

En Angleterre, les femmes peuvent voter depuis 1918… En France, **le droit de vote est accordé aux femmes à la fin de la Seconde Guerre mondiale, en 1944.** Les femmes votent pour la première fois lors des élections municipales, en avril 1945, pour désigner leurs maires.

VOTE

1974

Tu as certainement entendu parler de Simone Veil. Rescapée des camps de concentration, elle s'engage en politique et pour la cause des femmes. **Devenue ministre de la Santé, Simone Veil propose une loi qui autorise l'avortement.** Les femmes choisissent désormais d'avoir ou non un enfant. Cette loi porte son nom. **Simone Veil est entrée au Panthéon en 2018,** là où sont enterrés les hommes et femmes qui ont œuvré pour la France.

Et depuis…

Des réformes ont été engagées, notamment pour **obtenir l'égalité des salaires entre les femmes et les hommes, mais aussi une plus grande représentativité des femmes dans tous les domaines,** par exemple à des postes importants dans les entreprises ou dans la vie politique. **Ces dernières années, un combat essentiel est mené : celui de la lutte contre les violences faites aux femmes.**

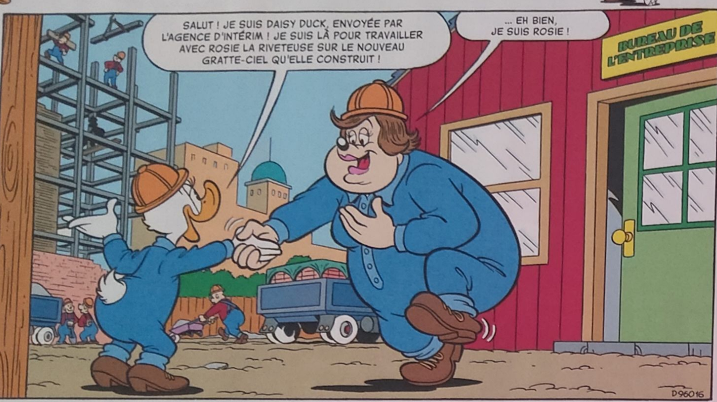
À suivre…





DAISY

Rosie la riveteuse

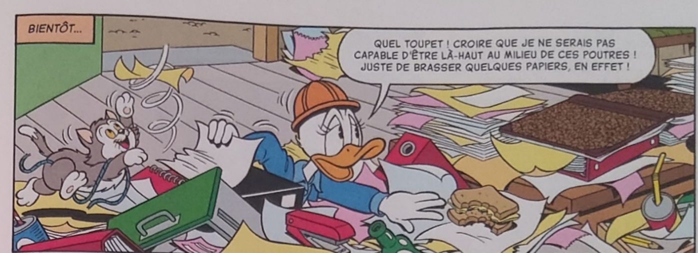


MAIS... HA, HA !... UNE FILLETTE COMME TOI N'EST PAS FAITE POUR TRAVAILLER LÀ-HAUT !













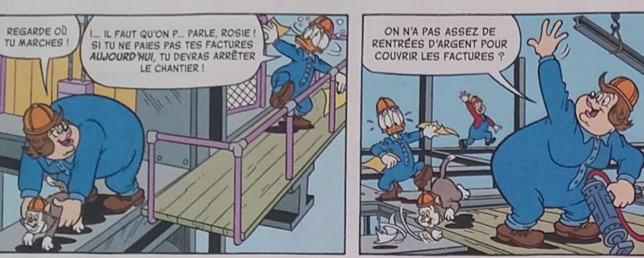


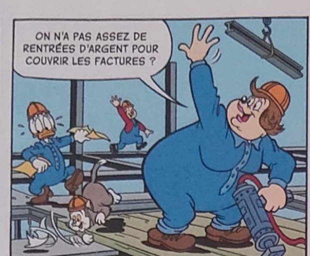




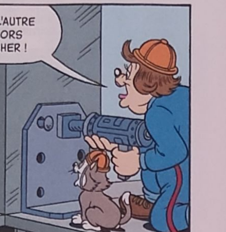




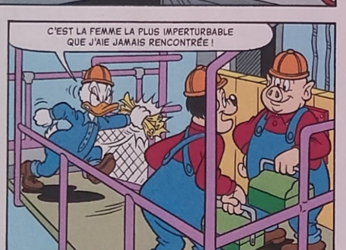




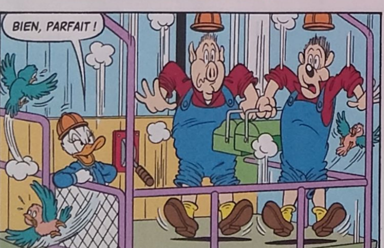












BIEN, BIEN PLUS TARD...

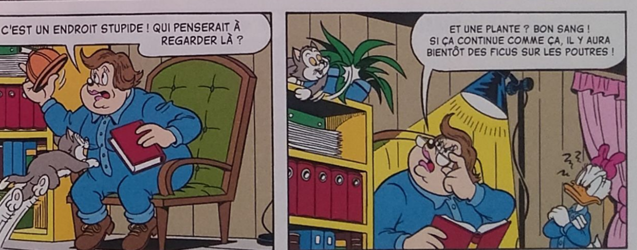
LES FACTURES SONT PAYÉES ! LE BUREAU EST RANGÉ ! JE N'AI PLUS QU'À FINIR DE METTRE DE L'ORDRE DANS LES LIVRES DE COMPTES DE ROSIE !





EH BIEN, JE L'AI MIS DANS LA BIBLIOTHÈQUE !



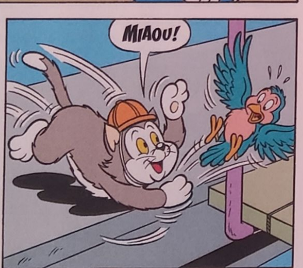



LE LENDEMAIN...
IL N'Y A AUCUNE RAISON POUR QUE LE CHANTIER SOIT SI MOCHE !

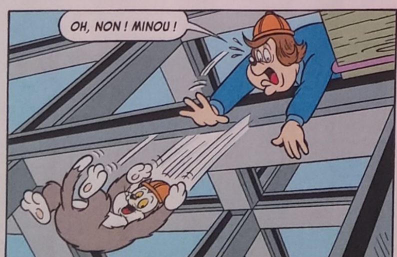

APRÈS TOUT, QUAND L'IMMEUBLE SERA FINI, LES GENS L'HABITERONT ! D'ICI LÀ, C'EST BIEN DE SE SOUVENIR DE MÈRE NATURE ET DE CE QU'ELLE PEUT NOUS OFFRIR !


JE LE SAVAIS !
MAIS ELLE N'A VRAIMENT RIEN DIT DE MAL ! JE PARIE QU'ELLE APPRÉCIE SECRÈTEMENT MON TRAVAIL ! ELLE EST JUSTE TROP GRINCHEUSE POUR L'ADMETTRE !

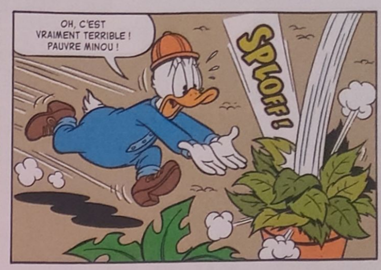

OK, LES GARS ! PRENONS CES POUTRES ET SOULEVONS-LES !


MIAOU!


MIAAOWWW!


OH, NON ! MINOU !


NOOOOON !


OH, C'EST VRAIMENT TERRIBLE ! PAUVRE MINOU !
SPLOFF !


MIAOW ?


OH, MINOU ! CES PLANTES T'ONT SAUVÉ LA VIE ! TU VAS BIEN !


JE CROIS QUE TU ES LOIN D'ÊTRE NULLE, SŒURETTE ! SI ÇA TE DIS, TU AS UN EMPLOI PERMANENT ICI !
MERCI, MAIS JE PRÉFÈRE CONTINUER À TRAVAILLER COMME INTÉRIMAIRE... J'AIME VARIER LES DÉFIS !


MAIS AVANT DE TERMINER MA MISSION ICI, IL Y A UNE CHOSE QUE J'AIMERAIS VRAIMENT ESSAYER...


ET...
C'EST BIEN CE QUE JE PENSAIS ! C'EST AMUSANT !
HA HA !
BRRATATA !
BRRATATA !
FIN

LES SISTERS











CAZENOVE ET WILLIAM

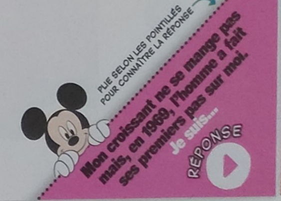
CAHIER JEUX

Solutions p. 62 ▸▸



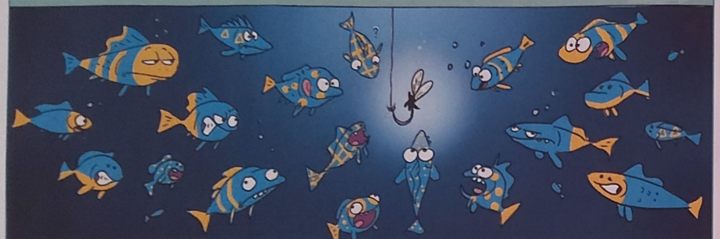
MULTIJEU

1 Quel détail est extrait de cette scène ?
2 Rends chaque bulle à son auteur.
3 Quelle ombre correspond à cet ouvrier maladroit ?
4 En un coup d'œil, peux-tu dire s'il y a plus de gilets de sécurité, de marteaux ou de casques de chantier ?
5 Trouve les sept truelles cachées dans cette scène.



Solutions p. 62 ▸▸





OBSERVATION

Tu as 30 secondes pour trouver quel poisson va pêcher Yvan, sachant que c'est le seul dont les motifs sont uniques.

Sinon, dommage… tu as un gage !

Tu n'as pas réussi ? **VOICI TON GAGE !**

Danse en tapant la plante de tes pieds l'une contre l'autre à chaque fois que tu fais un bond !

LES POTATOES



Aré

RÉPONSE
La Lune.



DÉDUCTION

À l'école de magie, un élève a jeté un sort à Erwan… Mais qui au juste ? Pour le savoir, sache que le coupable est humain et qu'il n'a pas de chignon. Il ne porte pas de livre ni de chapeau, n'a pas d'animal et porte les trois couleurs qu'on voit en bas de l'image.

MOTS BARRÉS

Retrouve, dans la grille, les mots de la liste. Ils peuvent s'écrire dans tous les sens. Une lettre peut servir plusieurs fois. Quand tous les mots sont rayés, il reste cinq lettres, dans la grille, qui forment un mot. Lequel ? Pour t'aider, trois mots sont déjà barrés.

C	T	I	R	C	S	U	N	A	M	P
O	T	R	E	N	A	M	O	R	U	E
U	S	B	E	R	T	I	T	B	E	R
V	P	R	R	L	V	X	L	E	F	I
E	O	E	U	O	I	I	L	L	E	A
R	E	M	P	O	C	U	L	I	U	N
T	S	O	E	A	C	H	R	R	I	N
U	I	T	T	S	P	S	U	E	L	O
R	E	I	U	T	A	I	I	R	L	I
E	O	P	A	G	E	R	E	D	E	T
N	O	T	I	R	C	E	H	R	T	C
E	R	E	H	C	O	R	B	P	E	I
L	I	B	R	A	I	R	I	E	R	D

© Disney

BROCHER
BROCHURE
COUVERTURE
DICTIONNAIRE
~~DISCOURS~~
ECRIT
FEUILLETER
~~LIBRAIRIE~~
LIRE
LIVRE
MANUSCRIT
OPUSCULE
PAGE
PAPIER
PHRASE
~~POESIE~~
PUBLICATION
RELIURE
ROMAN
TITRE
TOME





RÉFLEXION

1 Lequel de ces parcours de ski (le bleu ou le rouge) rapporte le plus de points ? Additionne les nombres notés sur les portes pour le savoir. Astuce : pour faciliter le calcul, cherche ceux qui font un compte rond quand on les additionne, comme 3 et 17 qui font 20.

2 Un seul bonnet n'est pas en double dans cette foule en folie : lequel ?

MYSTÈRE

C'est vrai ou pas ?

Une poule pond 1 œuf par jour.

DEVINETTE

À quelle expression fait référence ce dessin ?



© Disney - O. Lytvynenko/Shutterstock

RÉPONSE
Vrai. Ces plantes ont un système de protection grâce à leurs feuilles couvertes de poils irritants.

Solutions p. 62 ▸▸

LE GRAND TEST

Qu'est-ce qui te motive le plus en classe ?

Qu'est-ce qui te plaît le plus à l'école et quelles sont tes motivations en classe ? Pour le savoir, réponds à ces questions.

1 Ton/ta voisin(e) de classe n'arrête pas de bavarder...
- ● Tu aimes t'assoir à côté de lui/elle : il/elle est si drôle.
- ■ Il/elle t'empêche d'écouter le cours mais tu l'aimes bien.
- ▶ Tant mieux ! Ayant compris la leçon depuis un moment, tu commençais à t'ennuyer.

2 Quel lieu préfères-tu dans ton école ?
- ▶ Le gymnase.
- ● La cour de récré.
- ■ La bibliothèque.

3 Sur le trajet de l'école, tu aimes...
- ■ Te remémorer les dernières leçons.
- ▶ Faire la course pour voir qui arrivera le/la premier/ière.
- ● Papoter avec les copains/ines.

4 Tu n'as pas eu la meilleure note dans ta matière préférée...
- ▶ Tu dois absolument t'améliorer.
- ■ Tu demandes des explications au professeur.
- ● Tu compares ta note avec celles de tes camarades.

5 Tu fais tes devoirs...
- ● Dans la cuisine en discutant avec tes parents.
- ▶ En vingt minutes tout(e) seul(e).
- ■ En au moins une heure.

6 Aimes-tu travailler en groupe ?
- ■ Non, ça te fait perdre du temps.
- ● Oui, tu trouves cela amusant.
- ▶ Oui, mais seulement si c'est toi le/la chef/fe du groupe.

7 Quel est ton meilleur souvenir scolaire ?
- ▶ Le jour où tu as remporté le tournoi de handball.
- ● Le jour où tu as fêté ton anniversaire en classe.
- ■ Ta première expérience réussie en chimie.

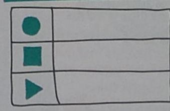
8 Quand tu fais un exposé...
- ● Tu y ajoutes quelques blagues.
- ■ Tu donnes un maximum de détails sur le sujet.
- ▶ Tu présentes des schémas compliqués.

9 Pour réussir un contrôle...
- ■ Au besoin, tu prends des cours particuliers.
- ▶ Tu t'organises un planning de révision ultra précis.
- ● Tu demandes conseil à tes professeurs.

10 Le plus ennuyeux pour toi...
- ● Devoir travailler seul.
- ▶ Faire des exercices trop simples.
- ■ Relire un livre que tu as déjà lu.

MOI, C'EST LE FOOT À CHAQUE RÉCRÉ !
MOI, C'EST LA CANTINE !
ET MOI, C'EST... L'HISTOIRE, LA GÉO, L'ANGLAIS, LES MATHS, LE FRANÇAIS...
SALLE DE CLASSE

COMPTE TES RÉPONSES



●	
■	
▶	





Le courrier du Club Mickey

Participe à ton magazine

Envoie-nous tes dessins, tes photos, tes questions pour le véto, tes blagues sur journaldemickey.com ou par courrier au Journal de Mickey 141, boulevard Ney 75018 Paris

Ces pages sont À TOI.

On publie tes dessins, tes photos...

EXPRIME-TOI !

L'ARTISTE DE LA SEMAINE



Adam, de Wahagnies, a aimé le cours de dessin manga du JDM 3684.



À Girecourt-sur-Durbion, Keryann est fan du manga "Fullmetal alchemist".



Manon et Chloé, de Waremme (Belgique), ont testé et approuvé la recette de crêpes du JDM 3685-86.



Grâce au poster des Castors Juniors du JDM 3681, Mathilde, de Phalempin, a fabriqué une mangeoire pour les oiseaux.



De gauche à droite : Logan, Lylou, Arlette, Lilly, Tiphaine, Louka et Sylvie, d'Herbéviller. Cette famille lit Le Journal de Mickey depuis quatre générations. Un grand merci pour leur fidélité !

RÉPONSE
VRAI. C'est presque 4 fois le tour de la Terre !



Stitch croqué par Morgan, d'Antibes.



Une photo rigolote envoyée par Marius, d'Ully-Saint-Georges.

La question animaux

MIAM MIAM

Karim le véto

« Pourquoi mon chien mange de l'herbe ? »

Alexandra, Geispolsheim.

Bien que son alimentation soit équilibrée, ton chien mange de l'herbe. Ce comportement surprenant pour un carnivore est pourtant naturel. **Les brins d'herbe non mâchés l'aident à vomir s'il a consommé des aliments indigestes ou s'il a mangé trop d'os.** On pense que l'herbe lui apporte un complément de vitamines et d'oligo-éléments et que les fibres qu'elle contient facilitent sa digestion. Pas d'inquiétude donc mais, si ton chien se met à "brouter" dès qu'il sort, cela peut être le signe d'un trouble du comportement alimentaire ou d'un problème de foie ou de reins. Une visite chez le vétérinaire s'impose alors.

POUR ou CONTRE être végétarien ?

POUR	CONTRE	POUR ET CONTRE
25%	33%	42%

Je suis pour
« C'est plus économique et respectueux pour l'environnement. »
Lucien, Malakoff.

Je suis contre
« La nourriture qu'on nous sert au collège les jours végétariens, ce n'est pas bon ! »
Robin, Saint-Amant-Tallende.

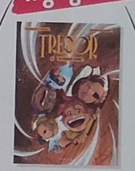
Je suis pour
« C'est bien de vouloir protéger les animaux. »
Mais je suis contre
« On n'est pas obligé d'être complètement végétarien. On peut manger moins de viande dans la semaine. »
Manon, Vendenheim.

DANS 4 SEMAINES POUR OU CONTRE le phénomène "One piece" ?

VOTE AVANT LE 14 MARS SUR journaldemickey.com

Concours Web

À gagner !



Joue et tente de gagner le tome 1 de la BD "Trésor : la vague rouge" en répondant à la question suivante sur notre site : **journaldemickey.com**

Qu'est-ce que la mère de Trésor lui a légué ?

1. Une carte au trésor
2. Un bateau
3. Un journal secret



Participe à ton magazine

Envoie-nous tes dessins, tes photos, tes questions pour le véto, tes blagues sur **journaldemickey.com**

ou par courrier au **Journal de Mickey**
141, boulevard Ney
75018 Paris

Ces pages sont À TOI.

On publie tes dessins, tes photos…

EXPRIME-TOI !

L'ARTISTE DE LA SEMAINE



Adam, de Wahagnies, a aimé le cours de dessin manga du JDM 3684.



À Girecourt-sur-Durbion, Keryann est fan du manga "Fullmetal alchemist".



Manon et Chloé, de Waremme (Belgique), ont testé et approuvé la recette de crêpes du JDM 3685-86.



Grâce au poster des Castors Juniors du JDM 3681, Mathilde, de Phalempin, a fabriqué une mangeoire pour les oiseaux.



De gauche à droite : Logan, Lylou, Arlette, Lilly, Tiphaine, Louka et Sylvie, d'Herbéviller. Cette famille lit Le Journal de Mickey depuis quatre générations. Un grand merci pour leur fidélité !

RÉPONSE VRAI. C'est presque 4 fois le tour de la Terre !



Stitch croqué par Morgan, d'Antibes.



Une photo rigolote envoyée par Marius, d'Ully-Saint-Georges.

MIAM MIAM

La question animaux

Karim le véto

« Pourquoi mon chien mange de l'herbe ? »

Alexandra, Geispolsheim.

Bien que son alimentation soit équilibrée, ton chien mange de l'herbe. Ce comportement surprenant pour un carnivore est pourtant naturel. **Les brins d'herbe non mâchés l'aident à vomir s'il a consommé des aliments indigestes ou s'il a mangé trop d'os.** On pense que l'herbe lui apporte un complément de vitamines et d'oligo-éléments et que les fibres qu'elle contient facilitent sa digestion. Pas d'inquiétude donc mais, si ton chien se met à "brouter" dès qu'il sort, cela peut être le signe d'un trouble du comportement alimentaire ou d'un problème de foie ou de reins. Une visite chez le vétérinaire s'impose alors.

POUR ou CONTRE être végétarien ?

POUR	CONTRE	POUR ET CONTRE
25%	33%	42%

Je suis pour
« C'est plus économique et respectueux pour l'environnement. »
Lucien, Malakoff.

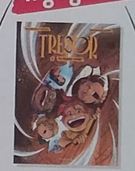
Je suis contre
« La nourriture qu'on nous sert au collège les jours végétariens, ce n'est pas bon ! »
Robin, Saint-Amant-Tallende.

Je suis pour
« C'est bien de vouloir protéger les animaux. »
Mais je suis contre
« On n'est pas obligé d'être complètement végétarien. On peut manger moins de viande dans la semaine. »
Manon, Vendenheim.

DANS 4 SEMAINES POUR OU CONTRE le phénomène "One piece" ?

VOTE AVANT LE 14 MARS SUR **journaldemickey.com**

Concours Web
À gagner !



Joue et tente de gagner le tome 1 de la BD "Trésor : la vague rouge" en répondant à la question suivante sur notre site :
journaldemickey.com

Qu'est-ce que la mère de Trésor lui a légué ?

1. Une carte au trésor
2. Un bateau
3. Un journal secret

Le courrier du CLUB MICKEY

VOS MEILLEURES BLAGUES

Envoie-nous tes blagues sur journaldemickey.com ou à notre adresse postale (voir page 48)

Quel est le comble pour une souris ?
En faire tout un fromage.
Raphaël, Deauville.

Comment s'appelle un chien mordu d'informatique ?
Un informatichien (infomaticien).
Amra, Royan.

Comment peut-on faire cuire un poisson avec un piano ?
On fait do, ré, la, sol (on fait dorer la sole).
Noé, Montreuil.

Qu'est-ce qui a deux jambes mais qui ne marche pas ?
Un pantalon.
Mattéo, Baccarat.

La maîtresse demande à Toto :
– Comment s'appellent les gens qui vivent à Paris ?
– Je ne sais pas : je ne les connais pas tous !
Emma, Annet-sur-Marne.

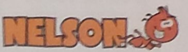
Qu'est-ce qui est vert et qui saute d'arbre en arbre ?
Un écureuil en survêtement.
Robin, Saint-Amant-Tallende.

La meilleure de la semaine

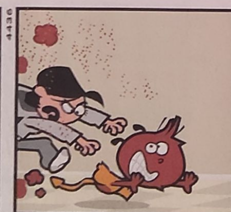
Dans un restaurant, un client hèle le serveur :
– Il y a une mouche dans ma salade !
– Ne vous inquiétez pas, l'araignée qui est dans vos frites va s'en occuper.
Amel, Chauray.

Quel est le comble pour un loup ?
Jouer à saute-mouton.
Marine, Angers.

– Toto, pourquoi es-tu en retard ce matin ? s'étonne la maîtresse.
– C'est parce que j'ai rêvé d'un match de foot et il y a eu des prolongations.
Héloïse, Marcq-en-Barœul.









4436
Bertschy - © Dupuis 2022



TA GRANDE AVENTURE

RIRI, FIFI ET LOULOU

Joue avec les neveux !



C'EST UNE JOURNÉE PLUVIEUSE ET LES ENFANTS S'ENNUIENT À MOURIR...

QU'EEEEST-CE QU'OOOON FAIIIT ?

JE NE SAIS PAS ! MÊME DUCKNET EST *ENNUYEUX* !

CÂBLAGE ÉLECTRIQUE

C'EST QUOI ÇA ?

ESSAYE LE NOUVEAU JEU EN RÉALITÉ VIRTUELLE "TROUVE LES DOUBLES"

C'EST UN JEU *MULTIJOUEUR* EN RÉALITÉ VIRTUELLE !

QU'EST-CE QUE ÇA VEUT DIRE ?

VRAIS JOUEURS ET PNJ DOIVENT ACCOMPLIR DES TÂCHES...

... ET ALORS LA *COMMUNAUTÉ*, QUI RASSEMBLE *D'AUTRES* JOUEURS EN LIGNE, REGARDE ET DOIT DEVINER QUELS SONT LES VRAIS JOUEURS !

ÇA A L'AIR AMUSANT ! ESSAYONS !

C'EST UN NOUVEAU CONCEPT ! LES VRAIS JOUEURS PÉNÈTRENT DANS UN MONDE EN RÉALITÉ VIRTUELLE OÙ ILS SONT REPRODUITS AVEC LEURS DOUBLES IDENTIQUES, LES PNJ*...

*PERSONNAGES NON-JOUEURS

JOUETS COOL

MÉTÉORE MASSACRE NIVEAU AVANCÉ

TU VEUX FAIRE PARTIE DE LA COMMUNAUTÉ ? SI OUI, VA À LA PAGE SUIVANTE !

IMAGE INDICE

1

D 2022-102

SUPER ! BIENVENUE DANS LA COMMUNAUTÉ ! SUIVONS LES CANARDS À L'INTÉRIEUR DU JEU !

WOW ! C'EST COOL !

HA, HA ! ON EST TOUS PIXELLISÉS !

QU'EST-CE QU'ON EST CENSÉS FAIRE ?

ESSAYONS L'ORDINATEUR QUI EST LÀ !

CHOISISSEZ LA MASCOTTE DE VOTRE ÉQUIPE

JE CROIS QU'ON DOIT CHACUN SE CHOISIR UNE MASCOTTE !

JE SUIS *L'ÉQUIPE ARAIGNÉE* !

JE SUIS *L'ÉQUIPE CANARD EN PLASTIQUE* !

ET MOI JE SUIS *L'ÉQUIPE HÉRISSON* !

COOL !

POUF ! POUF ! POUF !

CÂBLAGE ÉLECTRIQUE

ENVOYEZ UNE IMAGE INDICE DE VOTRE ENVIRONNEMENT AFIN QUE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE SE BASE DESSUS POUR GÉNÉRER LE JEU !

OK, PHOTO DE NOTRE CHAMBRE EN DÉSORDRE ENVOYÉE !

CLIC !

PASSEZ PAR LE SCANNER, ET QUE LE JEU COMMENCE !

TU ES PRÊT ?

2

NUMÉRISATION POUR CRÉER DES DOUBLES !

CRÉATION DE PNJ D'APRÈS LA NUMÉRISATION !

COMMUNAUTÉ EN LIGNE - 1 (TOI)

WOW ! ILS ONT L'AIR EXACTEMENT COMME NOUS !

ON *EST* EXACTEMENT COMME VOUS !

C'EST UN PEU FLIPPANT, VOUS NE TROUVEZ PAS ?

NON ! JE TROUVE QUE C'EST COOL ! QUEL BEAU GOSSE !

HI, HI !

L'OBJECTIF DU JEU EST D'ACCOMPLIR UN NOMBRE DE TÂCHES EN ÉQUIPE ! PAR LA SUITE, LA COMMUNAUTÉ DEVRA DEVINER QUEL EST LE VRAI JOUEUR ET QUEL EST LE DOUBLE ! LA COMMUNAUTÉ A ACCÈS À UNE IMAGE INDICE ! LE JEU COMMENCE DANS 4 SECONDES, 3... 2...

... 1 ! PARTEZ !

!

SI TU VEUX SUIVRE L'ÉQUIPE ARAIGNÉE, VA À LA PAGE 55 ! SI TU VEUX SUIVRE L'ÉQUIPE HÉRISSON, VA À LA PAGE 56 ! SI TU VEUX SUIVRE L'ÉQUIPE CANARD EN PLASTIQUE, VA À LA PAGE 57 ! SI TU VEUX VOIR L'IMAGE INDICE, VA À LA PAGE 52.

3

TU AS CHOISI L'ÉQUIPE ARAIGNÉE !

ALORS... EUH... ON EST CENSÉS RÉSOUDRE UN PROBLÈME DE CÂBLE ÉLECTRIQUE ?

ON DIRAIT BIEN !

ET ENSUITE LA COMMUNAUTÉ DOIT DEVINER QUI EST LE DOUBLE ! MAIS C'EST FACILE... C'EST *TOI* !

NON, C'EST *TOI* !

HMPF ! FINISSONS-EN... ON DOIT RÉPARER CES CÂBLES COUPÉS !

MARCHE

ARRÊT

FZZT !

SFZZZT !

4

PAS DE PROBLÈME ! IL SUFFIT DE LES ASSOCIER PAR COULEURS !

NON, ATTENDS !

COMMENT ÇA, *"ATTENDS"* ?

TU NE PEUX PAS SIMPLEMENT ASSEMBLER LES CÂBLES !

ET POURQUOI PAS ? PEUT-ÊTRE QUE TU ESSAIES JUSTE DE ME *RALENTIR* POUR QUE LA COMMUNAUTÉ EN LIGNE PENSE QUE TU ES *MEILLEUR ET PLUS RAPIDE* QUE MOI !

NON ! CE N'EST PAS ÇA !

RENDEZ-VOUS !

SI TU EN AS FINI AVEC LES TROIS ÉQUIPES, VA À LA PAGE 58 ! SINON, VA À LA PAGE 54 ET CHOISIS UNE AUTRE ÉQUIPE !



TU AS CHOISI L'ÉQUIPE HÉRISSON !

ALORS IL FAUT QU'ON ABATTE DES MÉTÉORITES ? ÇA A L'AIR FACILE !

ET SUPER RIGOLO !

ALLONS-Y !

OUI !

DESCENDS-LA !

ZUT, RATÉ !

C'EST PARCE QU'ELLES SONT EN *MOUVEMENT* ! TU DOIS PRÉDIRE LEUR TRAJECTOIRE ET AJUSTER TON TIR EN FONCTION !

OK ! COMME ÇA ?

QUELQUES MINUTES PLUS TARD...

TU AVAIS RAISON ! J'AI RÉUSSI !

MEILLEUR SCORE DE TOUS LES TEMPS BATTU !

RENDEZ-VOUS !

SI TU EN AS FINI AVEC LES TROIS ÉQUIPES, VA À LA PAGE 58 ! SINON, VA À LA PAGE 54 ET CHOISIS UNE AUTRE ÉQUIPE !

TU AS CHOISI L'ÉQUIPE CANARD EN PLASTIQUE !

JE N'ARRIVE PAS À CROIRE QUE NOTRE TÂCHE SOIT DE RANGER LE DÉBARRAS !

ENNUYEUX, MAIS FACILE !

OH, NON ! C'EST *SANS ESPOIR* !

NON, PAS DU TOUT ! ON PEUT LE FAIRE !

IL NOUS FAUT JUSTE UN PLAN ! TU COMMENCES PAR EMPILER CES CARTONS !

EUH... OK... OÙ EST-CE QUE JE LES METS ?

PLACE-LES SOIGNEUSEMENT CONTRE LE MUR ! JE M'OCCUPE DE CES TUYAUX !

SI TU LE DIS !

J'AI FAIT COMME TU AS DIT ! ET MAINTENANT ?

MAINTENANT, ON TRIE LES CASQUES ET LES UNIFORMES PAR COULEURS !

JE N'ARRIVE PAS À CROIRE QU'ON L'AIT FAIT !

OUI ! ÇA S'EST PLUTÔT BIEN PASSÉ, NON ?

RENDEZ-VOUS !

SI TU EN AS FINI AVEC LES TROIS ÉQUIPES, VA À LA PAGE 58 ! SINON, VA À LA PAGE 54 ET CHOISIS UNE AUTRE ÉQUIPE !



PARTIE TERMINÉE ! QUELS SONT LES VRAIS JOUEURS ?

POUF

POUF

POUF

TU AS DEVINÉ ? SI TU AS BESOIN D'UN INDICE, REGARDE L'IMAGE INDICE À LA PAGE 52 !

DANS L'ÉQUIPE ARAIGNÉE, QUEL CANARD, SELON TOI, ÉTAIT LE VRAI RIRI ?

CELUI-CI ? VA AU DÉBUT DE LA PAGE 59 !

CELUI-LÀ ? ALORS CONTINUE À LIRE PAGE 60 !

DANS L'ÉQUIPE HÉRISSON, QUEL CANARD, SELON TOI, ÉTAIT LE VRAI FIFI ?

CELUI-CI ? VA AU DÉBUT DE LA PAGE 59 !

CELUI-LÀ ? ALORS CONTINUE À LIRE PAGE 60 !

DANS L'ÉQUIPE CANARD EN PLASTIQUE, QUEL CANARD, SELON TOI, ÉTAIT LE VRAI LOULOU ?

CELUI-CI ? VA AU DÉBUT DE LA PAGE 59 !

CELUI-LÀ ? ALORS CONTINUE À LIRE PAGE 60 !

7

OH, NON !

CÂBLAGE ÉLECTRIQUE

LA COMMUNAUTÉ N'A PAS CHOISI LES BONS JOUEURS !

TU VEUX ESSAYER À NOUVEAU ? ALORS RETOURNE À LA PAGE 52 ET CHERCHE LES INDICES QUI PEUVENT T'AIDER ! SI TU ABANDONNES, VA À LA PAGE 61 !

JOUETS COOL

MÉTÉORE MASSACRE NIVEAU AVANCÉ

8



FÉLICITATIONS !
TU AS TROUVÉ LES VRAIS CANARDS !

HOURRA !

FÉLICITATIONS ! LA COMMUNAUTÉ A GAGNÉ !

ILS ONT TROUVÉ LES VRAIS JOUEURS !

HA, HA ! C'ÉTAIT RIGOLO !

OUI !

C'EST COOL QUE LA COMMUNAUTÉ EN LIGNE AIT DEVINÉ JUSTE !

OUI, ILS ONT VU LES INDICES !

BIEN JOUÉ !

JOUETS COOL

MÉTÉORE MASSACRE NIVEAU AVANCÉ

AS-TU TROUVÉ TOUS LES INDICES ? TU LES DÉCOUVRIRAS À LA PAGE SUIVANTE !

9

DANS L'ÉQUIPE ARAIGNÉE, C'ÉTAIT CE RIRI QUI ÉTAIT LE BON ! IL AVAIT REMARQUÉ QUE LES CÂBLES ÉTAIENT ENCORE SOUS TENSION ET QU'IL FALLAIT D'ABORD COUPER LE COURANT !

MARCHE

ARRÊT

L'INDICE POUR T'AIDER ÉTAIT LE LIVRE SUR LE CÂBLAGE ÉLECTRIQUE DANS LA CHAMBRE DES ENFANTS (VOIR L'IMAGE INDICE). RIRI SAVAIT À QUOI IL FALLAIT FAIRE ATTENTION !

CÂBLAGE ÉLECTRIQUE

DANS L'ÉQUIPE HÉRISSON, C'ÉTAIT CE FIFI QUI ÉTAIT LE BON ! IL S'Y CONNAISSAIT EN JEU DE STRATÉGIE ET POUVAIT GUIDER SON COÉQUIPIER !

L'INDICE POUR T'AIDER ÉTAIT LE JEU DE TIR SUR MÉTÉORITES DANS LA CHAMBRE DES ENFANTS (VOIR L'IMAGE INDICE). LE BON FIFI CONNAISSAIT ÉVIDEMMENT LA STRATÉGIE À ADOPTER !

MÉTÉORE MASSACRE NIVEAU AVANCÉ

DANS L'ÉQUIPE CANARD EN PLASTIQUE, C'ÉTAIT CE LOULOU LE BON ! IL NE CONNAISSAIT RIEN DU TOUT AU RANGEMENT !

L'INDICE POUR T'AIDER ÉTAIT LA CHAMBRE DES ENFANTS ELLE-MÊME ! ELLE ÉTAIT DANS UN TEL DÉSORDRE QUE LE CANARD ORGANISÉ NE POUVAIT PAS ÊTRE LE BON !

WOW ! C'ÉTAIT MARRANT !

OUI ! ET C'ÉTAIT GÉNIAL DE TRAVAILLER AVEC LA COMMUNAUTÉ EN LIGNE !

TU AS GAGNÉ !

HMM... VOUS NE CROYEZ PAS QU'ON DEVRAIT RANGER UN PEU ?

MERCI D'AVOIR PARTICIPÉ ! ON ESPÈRE QUE TU T'ES AMUSÉ !

FIN

10

LES SOLUTIONS

CAHIER JEUX

PAGE 43

Multijeu

1- C'est le détail C.
2- A-J, B-H, C-I, D-F et E-G.
3- C'est l'ombre E.
4- Il y a 9 marteaux, contre 8 gilets et 8 casques.
5-



PAGE 44

Observation

PAGE 45

Déduction

C'est l'élève A.

Mots barrés

Le dernier mot est : TEXTE.

PAGE 46

Réflexion

1- C'est le bleu : 54 points, contre 52 pour le parcours rouge.
2- C'est celui de l'homme au pull bleu et à l'écharpe verte à gauche (sous le panneau 13).

Mystère

Vrai. Mais si elle est stressée, elle ne pond pas.

Devinette

"Souffler le chaud et le froid" signifie dire tout et son contraire, changer d'avis, louer puis blâmer quelqu'un…

PAGE 47

Le grand test

Tu as une majorité de ■

Ce qui te motive, c'est d'apprendre. Très curieux/euse de nature, tu aimes beaucoup lire et passer du temps à la bibliothèque. Tu as une excellente mémoire et tu te souviens facilement de tout ce que tu apprends. Ce que tu apprécies vraiment à l'école, c'est de découvrir de nouvelles matières et d'enrichir chaque jour un peu plus tes connaissances.

Tu as une majorité de ●

Ce qui te motive, c'est de coopérer, c'est-à-dire d'apprendre tout en passant de bons moments avec tes amis. Rien n'est plus stimulant pour toi que le travail et les exposés à faire en groupe. Tu aimes étudier, rire et échanger avec les autres dans une ambiance détendue. Et si, en plus, le ou la prof est sympathique, tu te mets à redoubler d'efforts dans sa matière.

Tu as une majorité de ▶

Ce qui te motive, c'est d'être le ou la meilleur/e. Ton objectif ? Rapporter le meilleur bulletin scolaire à la maison. Pour cela, tu te donnes à fond et tu fais preuve d'une grande persévérance. Travailler ne te fait pas peur : tu fais régulièrement tes devoirs et tu n'oublies jamais de réviser une leçon. Ta récompense, ce sont les félicitations de tes professeurs, celles de tes parents et… l'admiration de tes camarades.

PAGE 64

L'énigme

Case 5, les deux vieilles dames prétendent être là depuis une heure. Pourtant, malgré la neige qui tombe, des traces de pas bien visibles se rapprochent de Dingo. Plutôt coquines, ces deux copines ont donc menti… Bien vu, Mickey !



© Disney - Aré



N° 3690 du 08/03/2023

Édité par: UNIQUE HERITAGE PRESSE SAS au capital de 500000,00€. SIREN 338 412 463 RCS Paris.
Actionnaire: UNIQUE HERITAGE MEDIA.
Président: Emmanuel MOUNIER.
Siège social: 141, boulevard Ney, 75018 Paris.
Ce magazine est édité sous licence de la société The Walt Disney Company France S.A.S.
Directeur de la publication: Emmanuel MOUNIER.
Directrice générale d'édition: Alice CAUQUIL.
Rédactrice en chef: Édith RIEUBON.
Rédactrice en chef adjointe: Clotilde CACHEUX.
Rédactrice en chef technique: Stéphanie MAYLIN.
Directeur artistique: Thierry LE ROUX.
Première secrétaire de rédaction: Valérie PIQUEMAL-PASTRÉ.
Secrétaire de rédaction: Sandrine GUIOC.
Chef de studio: Carla BECHTOLD.
Premier rédacteur graphiste: Richard YOTIS.
Assistante: Élisabeth TOPÇU.
Secteur bandes dessinées
Documentation: Hélène DRES (chef du service) et Emma LEBŒUF.
Coordination: Sandra DUSS.
Studio BD: Pierre DELORT (rédacteur graphiste) et Ariane SALOMON (graphiste).
Chef du service photo: Solange COLLETTE.
Ont collaboré à ce numéro: Carole ANDRÉ, ARÉ, Laurène BERTELLE (site Internet), B.L.A.C.K. Studio, Karim DAOUD, Olivier GONZALEZ, Christine GUILLEMEAU, Jessica JEFFRIES-BRITTEN, David MELBECK, Corentin PAILLASSARD, Michel PIRUS, Mathieu ROCHER et Didier LE GOFF for ever.
Création graphique de la nouvelle formule: David RENOUX avec Delphine TRAMALLONI.
Jeux: ARÉ, GAROUSTE, LYX, MAC, L. MALHER, F. MULLER, A. RENARD, P. ROLAND et V. TURIER.
Fabrication: Créatoprint, Isabelle DUBUC: 06 71 72 43 16.
Collaboratrice: Carine LAVAULT.

ACPM

POUR VOUS ABONNER, GÉRER VOS ABONNEMENTS OU ACHETER D'ANCIENS NUMÉROS
Par internet: www.disneymagazines.fr
Par téléphone: 01 87 64 05 33
Par mail: relationclient@disneymagazines.fr
Par courrier: Vivetic - Service Disney magazines - 127, rue Charles-Tillon - CS 80021 93308 Aubervilliers Cedex

RÉDACTION: Tél. 01 56 79 36 36
Adresse: 141, boulevard Ney, 75018 Paris.

PUBLICITÉ: Tél. 01 56 79 36 13
Directrice marketing et commerciale: Marion STASTNY.
Directrice de publicité: Patricia DANAN.
Directrice de clientèle: Barbara Valdès LE FRANC.
Assistante: Chantal GUILLERY.
Site Web: www.uniqueheritage.fr

PROMOTION
Chefs de produit: Vanessa Gabriel et Charlotte FONTAN.
Opérations spéciales: Yann GROLLEAU.
Production plus produits: Sophie KHAUV.

RELATIONS CLIENTS
Responsable de la relation abonnés: Vanessa GRESSIER.

VENTES-DIFFUSION
Directrice des ventes et du réseau: Isabelle ALLIAUME.
Chef de produit: Franck ALIZARD.

ABONNEMENTS FRANCE
Tarif standard: 52 nos, 137,20 €.
Imprimé en France/Printed in France par Imaye Graphic, Zone industrielle des Touches, 96, bd Henri-Becquerel, 53022 Laval Cedex.

Origine du papier: majoritairement Norvège
Taux de fibres recyclées: 0%
Certification: PEFC
Eutrophisation: P_{tot} 0,007 kg/tonne

Dépôt légal: mars 2023. **N° de Commission paritaire:** 0322 K 81467. **ISSN** 0242-9225.
Loi n°49-956 du 16.07.1949 sur les publications destinées à la jeunesse.

Une publication du groupe

UNIQUE HERITAGE MEDIA



Certifié PEFC
Ce produit est issu de forêts gérées durablement et de sources contrôlées.
PEFC 10-31-1141
pefc-france.org




AIDE MICKEY À RÉSOUDRE L'ÉNIGME

NIVEAU DE DIFFICULTÉ :















◂◂ Solution p. 62

PRESSE JUNIOR
L 14067 - 3690 - F: 2,95 €
CPPAP